**Objetivo:** Desenvolver projetos utilizando TypeScript com Node JS

**1. Calculadora CLI (Básico)**

* **Descrição**: Desenvolva uma aplicação de linha de comando (CLI) que funcione como uma calculadora básica. Ela deve aceitar operações matemáticas como adição, subtração, multiplicação e divisão.
* **Recursos**: TypeScript, Node.js etc.
* **Funcionalidades**:
  + Aceitar dois números e um operador (+, -, \*, /).
  + Exibir o resultado da operação.
  + Tratar entradas inválidas e erros como divisão por zero.

**2.** **Conversor de Unidades CLI**

* **Descrição**: Desenvolva uma ferramenta que converta unidades de medida, como comprimento (metros para quilômetros), peso (gramas para quilogramas), e temperatura (Celsius para Fahrenheit).
* **Recursos**: TypeScript, Node.js etc.
* **Funcionalidades**:
  + Aceitar a unidade de origem e destino como argumentos.
  + Realizar a conversão e exibir o resultado.
  + Tratar entradas inválidas e mostrar mensagens de erro apropriadas.

**3.** **Calcular a nota final das avaliações**

* **Descrição**: Desenvolva uma ferramenta que calcule a nota final que o aluno adquiriu ao longo do semestre. Sabendo que cada prova terá um peso, teremos ao longo do semestre o seguinte caso: Prova 1 – 10%, Prova 2 – 10%, Prova 3 – 30%, Atividades – 20% e API – 30%.
* **Recursos:** Node.js com TypeScript**,** Módulo readline - Usado para receber entradas do usuário na linha de comando. Permite interações em tempo real, como solicitar notas ao usuário.
* **Funcionalidades:** Solicitação de Notas - A aplicação solicita ao usuário as notas para cada uma das provas (Prova 1, Prova 2, Prova 3), atividades e API.

O sistema converte as entradas do usuário para números e realiza cálculos. Embora o exemplo não inclua validações avançadas, ele pode ser facilmente expandido para tratar casos como entradas não numéricas ou valores fora do intervalo esperado.